Как установить «пирамиду» для разбивки

Автор: Super Administrator
30.06.2011 03:00



Многим кажется, что правильно установить «пирамиду» из шаров в начале игры достаточно просто. Конечно, это не особо сложно, но это ответственное дело, к которому нужно отнестись с вниманием. Перед началом партии шары с помощью специальной рамки выстраивают в форме треугольника или ромба, что зависит от вида игры. Важно, чтобы вершина пирамиды находилась в строго заданной точке, а пирамида целиком должна быть правильно сориентирована. Для этого на бильярдном поле есть специально отмеченная точка.Внутри рамки шары должны стоять плотно друг к другу, недолжно быть шаров, стоящих отдельно от остальных.

Удостоверившись, что все шары стоят правильно, можно снимать рамку, осторожно приподнимая ее, чтобы структура пирамиды не была нарушена. Теперь шары можно разбивать. Это делается максимально сильным ударом по шару, который находится в ближайшей к игроку вершине пирамиды. Разбивающий игрок должен постараться наиболее широко разогнать шары по столу, а также забить один или несколько шаров в лузу.

Если пирамида стоит неправильно, а шары не соприкасаются друг с другом, то изменяется характер раската шаров, поэтому попасть в лузу становится значительно сложнее.

Есть несколько критериев оценки того, насколько правильно поставлена пирамида. Во-первых, о неправильном построении говорит головной шар, если он не касается двух соседних шаров. При ударе головной шар должен передать максимум энергии остальным шарам, чтобы отскочить от них. Все шары в пирамиде должны казаться единой цельной конструкцией, тогда удар по головному шару будет наиболее эффективным.

Традиционно разбивочную пирамиду выставляет не тот, кто ее разбивает, а его противник, поэтому при игре с малознакомым соперником можно столкнуться с нечестностью. Стоит лишний раз проверить, насколько правильно установлена пирамида, чтобы красиво начать партию.