Поведение игрока

1. Предупреждение за неспортивное поведение:

В матче после второго предупреждения фиксируется нарушение. После третьего предупреждения фиксируется техническое нарушение. После четвертого предупреждения игрок выходит из игры, и ему записывается поражение. После пятого предупреждения матч заканчивается, и в матче засчитывается поражение. Все нарушения судья должен незамедлительно фиксировать, но только после окончания партии он должен
занести детали в карточку, на обратной ее стороне.
Ниже приводятся действия, из-за которых игроки получают предупреждения за неспортивное поведение, но только они
не лимитированы:

- грубые или чрезмерные споры с судьей;

- бранные слова в адрес судьи;

- различные непристойные громкие и вульгарные разговоры;

- физические или вербальные нападения на другого игрока, судью или болельщиков;

- действия опасные для болельщиков;

- причинение вреда имуществу;

- действия, которые дискредитируют спорт, описанные в USAA Board;

- надругательства над другим игроком, которые включают оговоры оппонента, брань в адрес оппонента, показ непристойных жестов;

- чрезмерный или намеренный отвлекающий шум.

2. Если судья заметит, что игрок пытается показать, что настроен на неспортивное поведение, то он ему за одно действие может сразу назначить несколько предупреждений за неспортивное поведение. Судья сразу назначает нужно число предупреждений за неспортивное поведение для того, чтобы нарушителю засчитать поражение в одной игре, или даже во всем матче, если данное наказание он считает необходимым.

Права игрока

1. При возникновении неразрешимых конфликтов игроки могут играть в «Challenge Match», на свой риск и страх без судьи.

2. Игрок перед соревнованиями может договориться играть, не используя специальные тайм-ауты для вытирания пота со стола. Каждому игроку разрешается попросить судью очистить стол во время соревнований.

3. В случае совершения судьей каких-либо сомнительных действий или подсказки игроку, его оппонент может с протестом обратиться к Главному судье или даже в организационный комитет соревнований.

4. Каждый игрок, несогласный с решением судьи, может обратиться в разные инстанции в случае Официального Аэро-хоккейного Матча и «Матча-вызова».

5. Игрок должен попросить судью о том, чтобы толпа вела себя тише, если он желает, чтобы во время соревнований игроки или зрители вели себя тише. В случае, если судья не уверен в том, что шум какой-то чрезмерный, необычный, тогда судья не будет требовать тишины. Игрок, который просит тишины, не должен обижать толпу.

6. Игроки во время «матча-вызова» имеют максимум одну минуту между играми, но каждому игроку разрешается между играми взять один 2-х минутный перерыв в каждом сете. При возникновении критических ситуаций этот перерыв может быть увеличен.

7. Во время соревнований игроку разрешается менять биток в любое время.

8. Если на половине игрока шайба вибрирует или скачет, то он должен подождать ее остановки.